

HE
system

CD-ROM²
SYSTEM
PC Engine



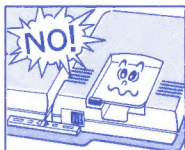
ファイティング・ストリート

**FIGHTING
STREET**

このたびは、ハードソンのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。



①まずINTERFACE UNITとCD-ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITに付いている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、**CD-ROM²SYSTEM**専用のゲームソフトです。

* CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

シー ディー ロム は かんじょう ちやう い
CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT
disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



キズには弱いんだ!



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



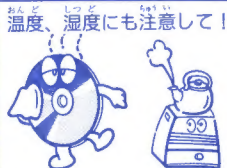
●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。



いつまでも大切にね!



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



「ファイティング・ストリート」は、世界5カ国を舞台にした格闘アクションゲームです。

CD-ROMディスクならではの多彩なアクションシーンと迫力あるサウンドを存分にお楽しみください。

なお、このゲームでVSプレイを楽しむには、マルチタップ、ジョイパッドなどの拡張用周辺機器が必要です。

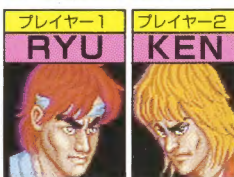


●モード及びプレイヤーセレクトについて



CD-ROM²システムを起動させると、左のような初期画面が出現。そこでRUNボタンを押すと、ゲームのモードセレクト画面になります。

モードセレクト画面では、SELECTボタンでカーソルを移動して、1人用プレイ（対コンピュータ）か2人用プレイ（VSプレイ）を選択。RUNボタンでモードを決定します。

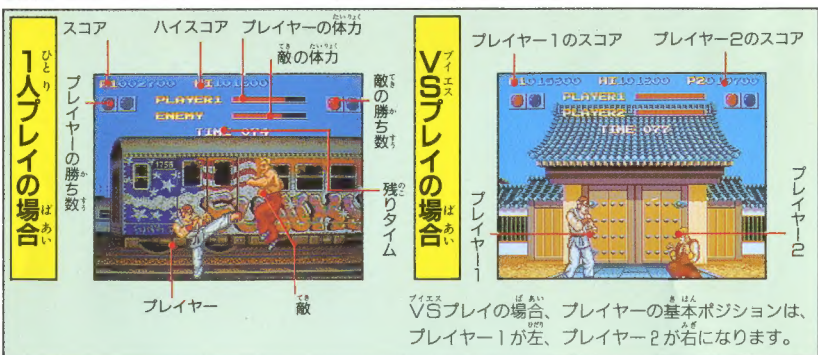


1人用プレイの場合には、使用するパッドによって、RYU(プレイヤー1)とKEN(プレイヤー2)の2人のプレイヤーを使い分けることができます。

※リセット方法/RUNボタン+SELECTボタンで、初期画面に戻ります。

●画面表示について

画面表示のそれぞれの意味は、下に示してある通りです。1人プレイの場合にプレイヤー2を使用すると、プレイヤーのポジションなどが、左右逆になります。



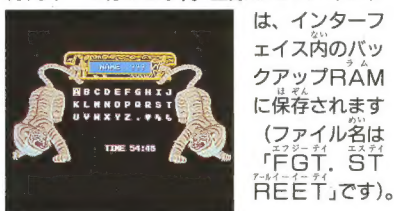
●勝敗について

ゲームはダメージ制。敵の体力をすべて奪い、打ち倒せばまず1勝（残りタイムが0になった時には、その時点で体力が多く残っている方の勝ちとなります）。先に2勝した方が勝ちをおさめ、次の相手と対戦することができます。



●名前登録について

高得点を獲得すると、下のような画面に名前を登録することができます（名前の入力、方向キーで行います）。登録したランキング



●コントロールの方法について

基本的なキャラコントロールの方法は、右に示している通り。パンチおよびキックは、ボタンを押している時間によって「弱」(0.1秒程度)、「中」(0.2秒程度)、「強」(0.4秒程度)の3つの強さに別れます。

ボタンのパンチ、ボタンのキックと、方向キーを組み合わせて様々な技を繰りだしてください。

なお、プレイキャラの体の向きは、敵に向い合うよう自動的に設定されます。

また、下のようなキー操作をすると、必殺技を繰りだすことができます。

●3大必殺技について



※上で示しているのは、敵が右側にいる場合の操作です。左にいる場合、キー操作は、左右逆になります。



特殊な操作について
敵と反対側の方向キーを押すと、プレイヤーは防御態勢を取り、相手からのダメージを防ぐが最小限にとどめることができます。



●取扱説明書

本書をよくお読みの上、ゲームをお楽しみください。



MUSICAL PLAN LTD. MUSIC PRODUCER 中神紀之 ARRANGED BY 生福
©1988 HUDSON SOFT ©1987 CAPCOM

●ゲーム構成について

1人プレイの場合、ファイトは5カ国10人を相手に勝ち抜き方式で行われます。

その際のルートは、最初の国（タイを除いた4カ国）を選んだ時点で自動的に設定されます。

どのコースを選んだ場合にも、最終目的地は、タイになります。



●対戦キャラクター

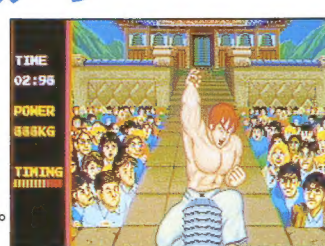
日本	アメリカ	中国	イギリス	タイ
 RETSU ジャンプキックを得意とする敵。間合いに注意して戦うことが大切。	 JOE 身が軽い。ローリングパットの連続攻撃を仕掛けてくる。	 LEE カンフの使い手。速い動きと連続攻撃が特徴。派手さはないが堅実。	 BIRDIE ヘッドバット攻撃が得意。その威力はかなりのもの。怪力で動きも速い。	 ADON 空中で回転し、連続攻撃を仕掛けてくる。パンチは要注意。
 GEKI 忍者の子孫。手裏剣と腕にはめた鉄の爪が武器。ときおり姿を消す。	 MIKE 元ボクサー。パンチに威力があり、接近戦には非常に強い。	 GEN ちょっと変わった拳法を使う。ドン・ドン間合いをつめてくる。	 EAGLE 2本の鉄の棒を持ち、何回もスピン・アタックを仕掛けてくる。	 SAGAT 最強最後の敵。波動的な動きを繰りだしてくる。技はすべて超破壊力。

●各技のダメージとスコアについて

技の種類		頭にヒット		頭以外にヒット	
		得点	ダメージ	得点	ダメージ
立ちパンチ	弱	100	2	100	1
	中	500	6	300	6
かがみパンチ	弱	200	4	100	2
	中	300	8	200	4
ジャンプパンチ	弱	200	4	100	2
	中	500	8	300	6
立ちキック	弱	300	4	200	4
	中	500	8	300	6
かがみキック	弱	200	2	100	1
	中	300	4	200	2
ジャンプキック	弱	300	6	200	4
	中	500	8	300	6
昇竜拳	弱	5000	20	5000	20
	中	5000	20	5000	20
竜巻旋風脚	弱	5000	20	5000	20
	中	5000	20	5000	20
波動拳	弱	5000	20	5000	20
	中	5000	20	5000	20

●ボーナスステージ

国と国の間には、ボーナスステージが用意されています。ボーナスステージで最高点を取ると（タイムオーバーの場合は除く）、クレジットが1UPします。



●その他

クレジットはゲーム開始以前は3。コンティニューするたびに-1となり、0になるとゲームオーバーです。

5カ国10人を倒しエンディングを迎えると、難易度がアップし、2周目が始まります。4周目以降、難易度は変わりません。





ファイティング・ストリート
FIGHTING STREET



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所 札幌・名古屋・福岡